

# ICE-BREAKER UND ENERGIZER IN VIDEO-KONFERENZEN



## WARUM ENERGIZER FÜR DIGITALE FORMATE?

Wenn du schon einige Video-Konferenzen mit größeren Gruppen durchgeführt hast, weißt du vielleicht: es ist gar nicht so einfach online über längere Zeit konzentriert zusammenzuarbeiten.

Ice-Breaker und Energizer sind kleine Spiele und Methoden die dabei helfen können die Atmosphäre aufzulockern, neue Energie zu tanken und das Gruppengefühl zu stärken, auch oder gerade weil alle weit voneinander entfernt sind.

Du findest hier außerdem Anregungen für Feedback-Methoden und Teambuilding-Ideen, die im digitalen Format durchgeführt werden können.



## HILFREICHE TOOLS

- **Gallery-View:** einige Video-Konferenz-Tools bieten eine Ansicht, die ermöglicht alle TN gleichzeitig zu sehen. Das ist sehr hilfreich für die meisten Spiele.
- **Screensharing:** damit kannst du in einer Videokonferenz deinen Bildschirm mit den anderen TN teilen
- **Breakout-Rooms/Kleingruppenräume:** Um in kleineren Gruppen arbeiten zu können, sind Breakout-Rooms sehr hilfreich.
- **Whiteboard:** Es gibt verschiedene Anbieter mit unterschiedlichen Funktionen. Die meisten bieten aber eine Oberfläche, die mit Text, Post-its, Fotos und mehr von allen TN gleichzeitig bearbeitet werden kann.

Die Methoden in diesem Reader wurden ausprobiert, zusammengestellt und aufbereitet von der



SERVICESTELLE  
**Jugendbeteiligung**

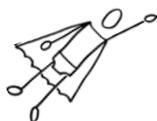
# 1. ICE-BREAKER & KENNENLERNEN



Diese Methoden eignen sich besonders gut zu Beginn einer Videokonferenz um warm zu werden, sich auf die Gruppe und die Besprechung einzustimmen, Teilnehmende abzuholen, neue Teilnehmende kennenzulernen und die Gemeinschaft bestehender Gruppen zu stärken. Ice-Breaker bedeutet, das „Eis“ zu brechen, also eine schöne Atmosphäre zu schaffen in der sich alle wohlfühlen können. Methoden zum Ankommen und Kennenlernen sind in digitalen Formaten sehr wichtig, da der Plausch zwischen „Tür und Angel“ oder das kurze Gespräch in der Kaffeepause in digitalen Formaten leider wegfällt.

|                                     |   |                                     |   |
|-------------------------------------|---|-------------------------------------|---|
| Finde etwas Blaues .....            | 4 | Bingo @home.....                    | 7 |
| Kugellager á la Videokonferenz..... | 4 | Lustige Fakten raten.....           | 7 |
| Alle die.....                       | 5 | Lieblingstiere raten.....           | 7 |
| Arbeitsplatz-Foto-Rätsel.....       | 5 | Tscheck.in.....                     | 8 |
| A oder B oder weiter.....           | 6 | Zeichne dein Team.....              | 8 |
| Sagen Sie jetzt nichts.....         | 6 | Welche*r Superheld*in bist du?..... | 9 |

# 2. ENERGIZER



Diese kleinen Spiele lockern auf und können jederzeit eingeschoben werden. Auch schon 5 Minuten können wieder neuen Schwung in ein müdes Team bringen wenn die Luft raus ist. Im Mittelpunkt stehen Kommunikation, Spaß und Spontaneität. Die Gruppe kann neue Energie tanken und danach mit neuem Fokus konzentriert weiterarbeiten. Gerade in Video-Konferenzen sitzen viele Menschen sehr lange am Stück vor dem Bildschirm, da ist ein bisschen Auflockerung immer eine willkommene Abwechslung.

|                           |    |                                  |    |
|---------------------------|----|----------------------------------|----|
| Körperteil auf Farbe..... | 10 | Bingo für lange Konferenzen..... | 12 |
| Scrabble.....             | 10 | Pferderennen.....                | 12 |
| Stadt Land Fluss.....     | 10 | Aerobic.....                     | 13 |
| Figuren formen.....       | 11 | Post-It-Tiere.....               | 13 |
| Scharade.....             | 11 | Emoji-Songs raten.....           | 13 |
| Montagsmaler*innen.....   | 11 |                                  |    |



### 3. FEEDBACK-METHODEN



Feedback ist wertvoll, um ein Gefühl für die Gruppe zu bekommen, zu erfahren wie die Konferenz für die Teilnehmenden war, was für das nächste Mal wichtig ist und wie es allen geht. Hast du ins Schwarze getroffen oder manchmal auch an der Zielscheibe vorbei? Wichtig gerade für den digitalen Kontext: Frage auch nach, wie verwendete Tools und Methoden für die Teilnehmenden waren. Einige haben diese vielleicht zum ersten Mal benutzt und Fragen dazu.

|                             |    |                            |    |
|-----------------------------|----|----------------------------|----|
| GIFs-Feedback.....          | 14 | 5-Finger-Feedback.....     | 16 |
| Live-Polls.....             | 14 | NÜM.....                   | 16 |
| Schriftliches Feedback..... | 15 | Stimmungs-Hintergrund..... | 17 |
| Zielscheiben.....           | 15 |                            |    |

### 4. TEAM-CHALLENGES



Wenn ihr ein bisschen mehr Zeit zur Verfügung habt, findet ihr hier ein paar digitale Teambuilding-Ideen. Dabei stärkt ihr das Gemeinschaftsgefühl, schärft die gegenseitige Wahrnehmung, fördert die Kreativität, holt alle mit ins Boot und steigert die Motivation.

|                         |    |                                 |    |
|-------------------------|----|---------------------------------|----|
| Most likely to.....     | 18 | Among us.....                   | 19 |
| Quiz.....               | 18 | Black Stories.....              | 20 |
| Pub Quiz.....           | 19 | Gesellschaftsspiele online..... | 20 |
| Online Escape-Room..... | 19 |                                 |    |

### LEGENDE/ABKÜRZUNGEN:



Anleitung



Anwendungstipps & Ziele



Beachte/Checkliste



Beispiele

TN

Teilnehmende



SERVICESTELLE

Jugendbeteiligung

CC-BY-NC-SA 4.0

# 1. ICE-BREAKER UND KENNENLERNEN



## FINDE ETWAS BLAUES

|  |   |
|--|---|
|  | Alle TN bekommen einen Auftrag und müssen einen Gegenstand in ihrem Zimmer suchen, z.B. etwas Blaues, etwas, das sie zum Arbeiten brauchen, etwas das ihre aktuelle Stimmung beschreibt etc. Sie haben etwa 30 Sekunden Zeit zu suchen und es in der Kamera zu zeigen. Anschließend können alle vorstellen, was sie gefunden haben. |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Nutzt die Situation, dass alle in unterschiedlichen Räumen sind</li><li>• Durch Bewegung und Zeitdruck werden alle aktiviert</li><li>• Ermöglicht ein Kennenlernen der Personen und den Räumen, in denen sie sich befinden</li></ul>  |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Ca. 2-3 Minuten pro Auftrag</li><li>• Unbegrenzt TN (aber ab ca. 10 TN dauert es sehr lange, alle gefundenen Gegenstände vorzustellen)</li><li>• Tool mit Gallery-View, damit man alle mitsamt Gegenstand sehen kann</li></ul>  |
|  | Beispiele für Suchaufträge: <ul style="list-style-type: none"><li>• Finde etwas Blaues.</li><li>• Finde etwas, das du zum Arbeiten brauchst.</li><li>• Finde etwas Schönes.</li><li>• Finde etwas, das dir gute Laune macht.</li><li>• Finde etwas, das deine Stimmung beschreibt.</li><li>• Finde etwas Lustiges.</li></ul>        |

## KUGELLAGER Á LA VIDEO-KONFERENZ

|  |  |
|--|--|
|  | Diese bekannte Methode kann digital so adaptiert werden: TN bekommen eine Frage gestellt und haben 1-2 Minuten Zeit diese in kleineren Gruppen (2-3 Personen) in Breakout-Rooms zu beantworten. Fragen können „Wie geht es dir?“ sein, aber auch schon einen thematischen Einstieg gestalten (z.B. „Wann hast du das letzte Mal mit einer Gruppe einen Energizer gespielt?“) |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Variabel zu verschiedenen Zeitpunkten einsetzbar (warm werden, persönliches Kennenlernen, thematischer Einstieg, in kurzer Zeit viel Inhalt in kleinen Gruppen produzieren)</li><li>• Auch „leisere“ TN kommen zu Wort</li><li>• Ermöglicht persönlichere Gespräche und mit mehreren Menschen schnell in Kontakt zu kommen</li></ul> |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Ca. 1-5 Minuten pro Auftrag</li><li>• Unbegrenzt TN</li><li>• Tool mit Breakout-Rooms</li><li>• Besprecht vorher, wo und ob Ergebnisse dokumentiert werden sollen</li><li>• Nicht vergessen, TN rechtzeitig aus den Breakout-Rooms zurückzuholen</li></ul>   |



## ALLE DIE...

|   |   |
|---|---|
|  | <p>Alle TN kleben ihr Kamera mit einem Klebezettel ab oder hängen etwas darüber. Wenn die Galerie-Ansicht aktiviert ist, entsteht so ein schönes farbiges Mosaik. Die Moderation stellt Aussagen vor wie: "Alle, die heute schon eine Tasse Kaffee getrunken haben" oder "Alle, die mehr als zwei Pflanzen besitzen." Wenn die Aussage auf die TN zutrifft, nehmen sie den Klebezettel ab und können auf einen Blick sehen, auf wen das noch zutrifft. Dann werden die Klebezettel wieder vor die Kamera geklebt und die nächste Aussagen wird vorgelesen.</p>  |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Dauert nicht lange und gestaltet trotzdem ein entspanntes Ankommen und Einstimmen auf den Workshop/das Meeting</li><li>• Zeigt ein erstes Stimmungsbild der Gruppe</li><li>• Kann auch gespielt werden, wenn noch TN fehlen</li></ul>   |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Ca. 30 Sekunden pro Frage</li><li>• Unbegrenzt TN</li><li>• Tool mit Gallery-View, damit man alle auf einmal sehen kann</li></ul>   |
|  | <p>Beispiele für Aussagen:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Alle, die heute fit und ausgeschlafen sind.</li><li>• Alle, die heute schon draußen waren.</li><li>• Alle, die heute schon eine Tasse Kaffee oder Tee getrunken haben.</li><li>• Alle, die heute schon ein richtig gutes Lied gehört haben.</li><li>• Alle, die parallel noch andere Aufgaben erledigen müssen.</li><li>• Alle, die sich bald eine Pause wünschen.</li><li>• Alle, die im Home Office sind und Kinder/Tiere/Mitmenschen haben, die reinkommen könnten.</li><li>• Alle, die heute schon eine andere Videokonferenz hatten.</li><li>• Alle, die sich heute ... wünschen.</li></ul> |

## ARBEITSPLATZ-FOTO-RÄTSEL

|   |   |
|---|---|
|  | <p>Alle senden ein Foto von ihrem Arbeitsplatz (möglichst ohne allzu offensichtlich zuordenbare Gegenstände) an die Moderation. Diese schickt die Fotos nacheinander in einen Chat oder teilt ihren Bildschirm und alle können raten, wem der Arbeitsplatz gehört. Wenn es richtig erraten wurde, darf die Person noch etwas dazu erzählen, z.B. was sie an ihrem Arbeitsplatz besonders gerne mag.</p> |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Man lernt das Home-Office von anderen Menschen kennen</li><li>• Kombinierbar mit "Wie geht's dir"-Runde</li><li>• Kann auch ein Foto von einem Lieblingsplatz etc. sein</li></ul>   |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Pro TN ca. 2 Minuten</li><li>• 3 - 16 TN</li><li>• Alle TN müssen vorher ein Foto schicken</li></ul>  |



## A ODER B ODER WEITER

|  |  |
|--|--|
|  | <p>Fans des "Alles Gesagt"-Podcasts wird dieses Spiel bekannt vorkommen. Hier aber eine Variation, um es mit vielen Personen gleichzeitig spielen zu können. Es werden Entweder-oder-Fragen vorgelesen, z.B. "Hund oder Katze". Die TN müssen sich für eines der beiden entscheiden und das so schnell wie möglich! Für Option A (also Hund) strecken sie beide Arme nach oben. Für Option B (also Katze) machen sie mit den Armen ein Kreuz vor der Brust. In seltenen Fällen, wenn man sich nicht entscheiden kann, darf man weitersagen und macht dafür eine Wellenbewegung mit der Hand.</p> |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Möglichkeit, um schnell lustige und interessante Informationen über andere zu lernen und Gemeinsamkeiten zu finden</li> <li>• Auch Gruppen die sich gut kennen, können so noch mehr voneinander erfahren</li> <li>• Geht schnell und gestaltet ein lustiges Ankommen</li> </ul>   |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zeit offen, je nach Anzahl der Fragen</li> <li>• TN unbegrenzt</li> <li>• Tool mit Gallery-View, damit man alle auf einmal sehen kann</li> </ul>  |
|  | <p>Ideen für entweder-oder-Fragen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bahn oder Fahrrad fahren</li> <li>• Konfetti oder Seifenblasen</li> <li>• Yoga oder joggen</li> <li>• Meer oder Berge</li> <li>• Kaffee oder Tee</li> <li>• Stadt oder Land</li> <li>• Grüner Daumen oder Pflanzenmörder*in</li> </ul>   |

## SAGEN SIE JETZT NICHTS – DAS INTERVIEW OHNE WORTE

|  |  |
|--|--|
|  | <p>Fans des SZ-Magazins wird diese Rubrik bekannt vorkommen. In diesem Interview-Format müssen Fragen ohne Worte, also nur mit Mimik und Gestik beantwortet werden. Die Moderation stellt eine Frage, die TN zeigen durch ihren Gesichtsausdruck und ihre Körperhaltung, wie sie dazu stehen.</p>                              |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kann die Stimmung aber auch schon Inhaltliches aufgreifen und so das Ankommen und den thematischen Einstieg gestalten</li> <li>• Bei einigen Grimassen sind Lacher vorprogrammiert</li> </ul>   |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zeit offen, je nach Anzahl der Fragen</li> <li>• TN unbegrenzt</li> <li>• Tool mit Gallery-View, damit man alle auf einmal sehen kann</li> </ul>  |
|  | <p>Ideen für Fragen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wie fühlst du dich heute?</li> <li>• Wie schaust du auf das bevorstehende Meeting/Treffen/ den Workshop?</li> <li>• Wie stehst du zu...?</li> <li>• Wie reagierst du, wenn du ... siehst/hörst?</li> <li>• Was machst du, wenn du gut drauf bist?</li> </ul> |



## BINGO @ HOME

|   |   |
|---|---|
|  | <p>Eine Abwandlung des beliebten Klassikers und funktioniert nur im Home Office, bzw. wenn alle TN in unterschiedlichen Räumen sind. Eine Person fängt an und zählt Dinge auf, die sich bei ihr im Raum befinden. Sobald sie einen Gegenstand aufzählt, den eine andere Person ebenfalls bei sich im eigenen Raum hat, sagt sie Bingo und löst die erste Person ab. Nun ist sie dran, mit Gegenständen aufzählen. Tipp: Je ungewöhnlicher die Gegenstände, desto länger kann man aufzählen...</p> |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Gibt kleine Einblicke in den Raum und das Leben der Person</li><li>• Toll um Gemeinsamkeiten zu finden</li></ul>  |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Zeit offen</li><li>• TN unbegrenzt</li><li>• Alle müssen in unterschiedlichen Räumen sein. Und ein paar Gegenstände sollten darin vorhanden sein.</li></ul>   |

## LUSTIGE FAKTEN RATEN

|   |   |
|---|---|
|    | <p>Alle TN senden eine lustige Sache über sich selbst (z.B. ich kann eine Ente naturgetreu imitieren.) an die moderierende Person. Diese schreibt alle random Facts auf einmal in einen Chat oder in ein Dokument. Nun dürfen alle raten, welcher random Fact zu welcher Person gehört.</p> |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Ermöglicht Kennenlernen abseits der üblichen Fragen</li><li>• Ist lustig und wird für einige Lacher sorgen, trotzdem dürfen alle selbst entscheiden, wie viel und was sie erzählen wollen.</li></ul>  |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Ca. 5 Minuten</li><li>• Ca. 3-15 TN</li><li>• Dokument oder Whiteboard, auf das alle zugreifen/sehen können über Screensharing oder ein Chat</li></ul>  |

## LIEBLINGSTIERE RATEN

|   |   |
|---|---|
|  | <p>In einem Whiteboard wird für alle TN ein "Post-It" erstellt. Alle dürfen auf ihrem Post-It ihr Lieblingstier malen mit der Zeichenfunktion (oder es zumindestens versuchen, das ist gar nicht so einfach am Computer...). Nach Ablauf der Zeit dürfen alle raten, welche Tiere das sein könnten.</p> |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Funktionen und Umgang mit einem Whiteboard können einfach kennengelernt werden.</li><li>• Der Austausch in der Gruppe wird gefördert und einige Lacher sind garantiert.</li></ul>   |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Ca. 3 Minuten zum Zeichnen + 5 Minuten zum Auswerten (+ Zeit davor zum Erklären des Whiteboards)</li><li>• Ca. 3-15 TN</li><li>• Whiteboard sollte vorher vorbereitet werden</li></ul>  |



## TSCHECK.IN

|   |   |
|---|---|
|  | <p>Die klassische "Wie geht's dir"- Runde zu Beginn (auch Check in genannt) wird mit diesem online-Tool gleich noch viel spannender. Auf der Website <a href="http://tscheck.in">http://tscheck.in</a> werden per Zufallsgenerator Fragen gestellt. Man kann wählen zwischen Fragen für den Einstieg oder den Abschluss (Check out). Die Fragen reichen von "Was ist eine Sache, die du heute gerne lernen möchtest?" bis hin zu "Wann hast du das letzte mal Tränen gelacht?". Auch routinierte Moderator*innen können sich hier neue Frageninspirationen holen. Die Moderation kann die Website öffnen und ihren Bildschirm teilen, per Zufall wird eine Frage ausgewählt, die in einer Runde nacheinander beantwortet werden kann.</p> |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• In einer Runde kommen alle TN zu Wort und steigen gemeinsam ein</li><li>• Ungewöhnliche Fragen lockern auf und aktivieren zu Beginn</li></ul>   |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Pro TN ca. 1-2 Minuten</li><li>• 3-12 TN</li><li>• Video-Tool, das Screensharing (Bildschirm teilen) erlaubt</li><li>• Die Website ist leider nur auf Englisch</li></ul>  |

## ZEICHNE DEIN TEAM

|   |  |
|---|--|
|  | <p>In einem Whiteboard wird für alle TN ein Feld vorbereitet und mit Namen beschriftet. Teile jeder Person den Namen einer anderen Person mit, die diese in das vorgegebene Feld zeichnen soll. Alle zeichnen gleichzeitig (und es wird wahrscheinlich am Computer auch nicht schön werden, ist aber auch nicht wichtig.). Füge zur Zeichnung der Person eine Sache hinzu, die die Person mit ins Team bringt (z.B. Kaffeetasse für neue Energie, eine Glühbirne für immer neue Ideen etc.). Seht euch die Zeichnungen des Teams am Ende zusammen an und stellt die hinzugefügten Gegenstände vor.</p> |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Zuschreibung von positiven Attributen fördert das Gruppenklima und Selbstbewusstsein in der Gruppe</li><li>• Durch die gemeinsame Aufstellung wird das Gruppengefühl verbessert</li></ul>  |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• 5 Minuten zum Zeichnen + mind. 10 Minuten zum Auswerten/Vorstellen</li><li>• Ca. 3-10 TN</li><li>• Whiteboard sollte vorher vorbereitet werden</li><li>• Funktioniert natürlich nur in Gruppen, die sich bereits kennen</li></ul>  |



## WELCHE\*R SUPERHELD\*IN BIST DU?

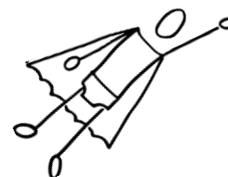
|   |   |
|---|---|
|  | <p>Suche einen Persönlichkeitstest (möglichst kurz) z.B. bei BuzzFeed heraus. Alle bekommen den Link und kurz Zeit um den Test auszufüllen. Am Ende dürfen alle vorstellen, welcher Typ sie sind. Variante: Je nach Typ – welche Fähigkeit bringen sie heute in die Videokonferenz ein?</p> |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ein kurzweiliger Zeitvertreib, wenn noch etwas vorbereitet werden muss</li> <li>• Stellt auf lustige Weise die besonderen Fähigkeiten im Team heraus</li> </ul>  |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zeit zum Ausfüllen je nach Test, Zeit zum Auswerten ca. 1 Minute pro Person</li> <li>• Unbegrenzt TN (ab 10 TN sollten die Ergebnisse aber nur noch sehr kurz vorgestellt werden)</li> <li>• Test vorher ausprobieren!</li> </ul>                  |
|  | <p>Ideen für Tests:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Harry-Potter-Charaktere</li> <li>• Superheld*innen</li> <li>• Home-Office-Typen</li> </ul>   |

PLATZ FÜR DEINE METHODE!

|   |  |
|---|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |



## 2. ENERGIZER



### KÖRPERTEIL AUF FARBE

|   |   |
|---|---|
|  | Wie der Name schon sagt, müssen bei diesem Spiel Körperteile auf farbige Gegenstände gelegt werden, z.B. Nase auf rot. Alle TN müssen nun einen roten Gegenstand finden, auf den sie ihre Nase bringen können. Dabei gibt es ein Zeitlimit von z.B. 30 Sekunden. Variante: Wer die Aufgabe als letztes erledigt hat, gibt die nächste Aufgabe vor |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Bringt Bewegung in die Gruppe</li><li>• Fördert die Beweglichkeit (je nach Aufgabenstellung)</li><li>• Alle können sich neue Aufgaben ausdenken</li></ul>   |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Pro Aufgabe ca. 1 Minute</li><li>• Unbegrenzt TN</li><li>• Gallery-View ist hilfreich (und witzig)</li></ul>  |

### SCRABBLE

|   |   |
|---|---|
|  | Alle TN schreiben einen Buchstaben auf einen Zettel und halten diese in die Kamera. Aufgabe der Gruppe ist es nun, so viele Wörter wie möglich aus den Buchstaben zu bilden. Ihr könnt entweder gemeinsam raten. Oder gegeneinander spielen, in dem alle die Wörter für sich aufschreiben und ihr danach vergleicht, wer die meisten Wörter gefunden hat. |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Alle können gleichzeitig mitraten</li><li>• Die TN bestimmen selbst das Schwierigkeitslevel (mit Buchstaben wie X, Y...)</li></ul>  |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Pro Runde mind. 2 Minuten + Zeit zum Auswerten</li><li>• 4-16 TN</li><li>• Tool mit Gallery-View, damit man alle auf einmal sehen kann</li></ul>  |

### STADT LAND FLUSS

|   |   |
|---|---|
|  | Auch diesen Klassiker gibt es online, z.B. bei <a href="https://stadtlandfluss.cool">https://stadtlandfluss.cool</a> . Neues Spiel erstellen, Kategorien auswählen und loslegen.      |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Wer glänzt mit ungewöhnlichem Fachwissen?</li><li>• Mit einer selbstgewählten Kategorie könnt ihr auch einen Themenbezug herstellen</li></ul> |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Ca. 10 Minuten</li><li>• 3-16 TN</li></ul>  |



## FIGUREN FORMEN

|   |  |
|---|--|
|  | <p>Sucht eine Figur aus, wie z.B. ein Dreieck oder einen Kreis. Formt mit Hilfe eurer Arme diese Figur über alle Bildschirme hinweg. Eine Person leitet die anderen aus ihrer Perspektive an. Beachte: alle Personen haben eine andere Anordnung der Videos, deswegen muss eine Person aus ihrer Sicht anleiten. Diese kann dann das Ergebnis mit einem Screenshot oder einem Foto festhalten.</p> |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fördert präzises Anleiten, Teamkoordination und Perspektivübernahme</li> <li>• Alle TN müssen zusammenarbeiten, damit die Figur ein Erfolg wird</li> </ul>  |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ca. 2-5 Minuten</li> <li>• 4-16 TN</li> <li>• Tool mit Gallery-View, damit man alle auf einmal sehen kann</li> </ul>  |

## SCHARADE

|   |   |
|---|---|
|    | <p>Gib den TN vorher Begriffe oder lasse sie sich nach einem bestimmten Thema selbst Begriffe ausdenken (z.B. Objekte am Arbeitsplatz; definiere vorher ob es nur Nomen oder auch Verben oder Adjektive sein können). Eine Person erklärt den Begriff pantomimisch ohne Worte, die anderen raten. Kann auch in Teams gegeneinander gespielt werden.</p> |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Stärkt die nonverbale Kommunikation</li> <li>• Alle können gleichzeitig mitraten und aktiv sein</li> </ul>   |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pro Begriff ca. 1 Minute</li> <li>• Unbegrenzt TN</li> <li>• Gallery-View ist hilfreich, sonst kann das Video der darstellenden Person aber auch angepinnt werden</li> </ul>   |

## MONTAGSMALER\*INNEN

|   |  |
|---|--|
|  | <p>Das beliebte Spiel könnt ihr auch online spielen, z.B. bei <a href="https://skribbl.io">https://skribbl.io</a>. Ihr könnt dafür einen privaten Raum eröffnen, in den sich alle einloggen können. Der Reihe nach müssen alle einen Gegenstand zeichnen, die anderen müssen raten welcher Gegenstand das sein könnte. Die schnellste Person bekommt die meisten Punkte.</p> |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hier sind eine schnelle Auffassungsgabe und viel Kreativität beim Interpretieren des Gekritzels gefragt</li> </ul>  |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ca. 10 Minuten</li> <li>• 3-12 TN</li> </ul>  |



## BINGO FÜR LANGE KONFERENZEN

|   |   |
|---|---|
|  | <p>Eine andere Version von Bingo, dieses Mal für langatmige Vorträge oder Konferenzen, um alle TN motiviert und wach zu halten. Erstelle ein Bingo-Spiel und fülle die Kästchen mit Ereignissen, z.B. "Eine Person wird gebeten, ihr Mikro zum Reden anzumachen." oder "Eine Person fliegt aufgrund von Internetproblemen aus der Videokonferenz raus.". Versende dieses als Bild oder pdf. Sobald ein Ereignis vorkommt, darf es angekreuzt werden. Genau aufpassen lohnt sich also! Sobald eine Person alle Kästchen in einer Reihe oder in der Diagonalen angekreuzt hat, ruft sie Bingo (oder schreibt es in den Chat.) Wenn die Gruppe sich bereits besser kennt, könnt ihr auch personenspezifische Ereignisse wählen, z.B. "Martin isst." oder "Stefanie tippt auf ihrem Handy."</p> |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Abwechslung bei langen Konferenzen</li> <li>• Hält Motivation und Konzentration hoch</li> </ul>  |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Unbegrenzt TN</li> <li>• So lange, bis die erste Person Bingo ruft</li> </ul>  |

## PFERDERENNEN

|   |  |
|---|--|
|  | <p>Alle nehmen bei einem Pferderennen teil. Es gibt eine Grundbewegung und weitere Aktionen, die von der Moderation angesagt werden. Die Grundbewegung, die die gesamte Zeit gemacht wird, ist das abwechselnde Klopfen mit den Handinnenflächen auf die Oberschenkel (das Pferdetraben). Alle beginnen in der "Box" und sind aufgeregt vor dem Start. Sie scharren mit den Hufen (schlagen die Hände nervös auf die Oberschenkel). Dann gehts los.</p> <p>Die Aktionen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Rechts-/Linkskurve: der ganze Körper bewegt sich nach rechts/links.</li> <li>- Hürde/Doppelhürde: Hände gehen hoch für einen/zwei große Sprünge über die Hürde</li> <li>- Wassergraben: Die Pferde springen hoch und landen im Wasser (Finger geräuschvoll über die ausatmenden Lippen führen)</li> <li>- Kopfsteinpflaster: Hände auf die Brust schlagen</li> <li>- Hohe Latte: man muss sich ducken</li> <li>- Zuschauertribüne auf der die Queen sitzt: winken</li> <li>- Denkt euch selbst noch weitere Aktionen aus!</li> </ul> |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Je wilder und lauter desto lustiger! (Und natürlich mit Bild und Ton)</li> <li>• Das Ziel: gemeinsam ankommen und dabei Spaß haben</li> </ul>   |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ca. 2-5 Minuten</li> <li>• 4-16 TN</li> <li>• Tool mit Gallery-View, damit man alle auf einmal sehen kann</li> </ul>  |



## AEROBIC

|   |   |
|---|---|
|  | Macht gemeinsam Aerobic! Es gibt einige Songs, die die Bewegungen schon gleich als Anleitung integriert haben, z.B. Aerobic von Mc Fitti oder der Cha Cha Slide (auf englisch). |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Bringt schnell Energie und Spaß</li><li>• Besonders nach langem Sitzen eine tolle Abwechslung</li></ul>                                 |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Ca. 5 Minuten</li><li>• Unbegrenzt TN</li><li>• Bei manchen Videokonferenz-Tools kannst du die Musik für alle teilen</li></ul>          |

## POST-IT TIERE

|   |   |
|---|---|
|    | Erstelle auf einem Whiteboard je 2-3 Post-its pro Person (in unterschiedlichen Farben oder mit Zahlen). Einigt euch auf ein Tier und setzt ein Zeitlimit (z.B. 2 Minuten). Versucht nun dieses Tier nur mit Post-Its zu legen, aber ohne euch abzusprechen! Dafür verschiebt jeder TN nur seine Post-Its. Nach Ablauf der Zeit: Welches Tier könnt ihr erkennen? Welche Superpower hat es wohl? |
|   | <ul style="list-style-type: none"><li>• zum Auflockern, gemeinsam kreativ werden und im Team zusammenarbeiten</li><li>• Hier könnt ihr Kollaboration ohne verbale Kommunikation üben</li></ul>  |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Ca. 3 Minuten</li><li>• 3-10 TN</li><li>• Whiteboard sollte vorbereitet werden</li></ul>  |

## EMOJI-SONGS RATEN

|   |  |
|---|--|
|  | Viele Songtitel können auch mit ein paar Emojis dargestellt werden. Ratet zusammen, welcher Song sich hinter den Emojis verbirgt. Die Emojis passend zu den Songs kannst du dir entweder selbst ausdenken oder ein fertiges Quiz im Internet suchen. Manchmal ganz schön knifflig. |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• zum Auflockern und um die Ecke denken</li></ul>  |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Pro Song ca. 1-2 Minuten</li><li>• Unbegrenzt TN</li><li>• Screensharing ist hilfreich</li></ul>   |



### 3. FEEDBACK-METHODEN



#### GIF – FEEDBACK

|   |   |
|---|---|
|  | Alle suchen ein GIF aus, das ihre Stimmung beschreibt. Dieses kann in einen Chat gesendet werden oder in ein Whiteboard gepostet werden. Es können auch mehrere Fragen gestellt werden.   |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Fördert das um die Ecke denken</li><li>• Braucht nicht viele Worte</li></ul>  |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Ca. 2 Minuten zum Finden + Zeit zum Vorstellen</li><li>• Unbegrenzt TN</li><li>• Manche Whiteboards oder Chats haben eine Funktion dafür, sonst giphy.com</li></ul>   |
|  | Beispiele für Fragen: <ul style="list-style-type: none"><li>• Wie geht es dir?</li><li>• Wie ist dein Energie-Level?</li><li>• Was würdest du jetzt gerne tun?</li><li>• Was nimmst du mit?</li><li>• Hast du das Gefühl, dass du die Zeit sinnvoll genutzt hast?</li></ul> |

#### LIVE-POLLS

|   |   |
|---|---|
|  | Live-Polls sind kleine Umfragen, die den TN sofort auf ihren Bildschirmen angezeigt werden können. Das Ergebnis kommt in Echtzeit bei der Moderation an und sie kann sofort darauf eingehen. Mögliche Fragen: „Wie fit bist du gerade?“, „Was hat dir besonders gut gefallen?“ etc. |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Schnelles Feedback von allen TN</li><li>• Kann parallel zu einer anderen Aufgabe abgefragt werden</li></ul>   |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Ca. 1 Minute pro Frage</li><li>• Unbegrenzt TN</li><li>• Manche Videokonferenz-Tools bieten das integriert an, sonst gibt es online Tools</li></ul>   |
|  | Beispiele für Fragen: <ul style="list-style-type: none"><li>• Wie ist dein Energielevel?</li><li>• Was hat dir besonders gut gefallen?</li><li>• Mit welchem Thema sollen wir weitermachen?</li><li>• Was ist noch unklar?</li></ul>  |



## SCHRIFTLICHES FEEDBACK

|   |  |
|---|--|
|  | <p>In einem Whiteboard können TN zu vorbereiteten Fragen ihr Feedback schreiben. Die Fragen werden dazu auf einem Post-It im Whiteboard vorbereitet, die TN schreiben ihr Feedback auf einem Post-It dazu. Bei Bedarf kann danach noch auf einzelne Punkte eingegangen werden.</p> |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Feedback wird schriftlich festgehalten</li> <li>• Alle haben etwas Zeit sich zu den Fragen Gedanken zu machen</li> <li>• Alle können parallel die Fragen beantworten</li> </ul>   |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ca. 10 Minute</li> <li>• Unbegrenzt TN</li> <li>• Whiteboard sollte schon mit Fragen vorbereitet sein</li> </ul>  |
|  | <p>Beispiele für Fragen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Was fandest du gut?</li> <li>• Was fandest du nicht so gut?</li> <li>• Was wünschst du dir für das nächste Mal?</li> <li>• Was nimmst du mit?</li> </ul>   |

## ZIELSCHEIBEN

|   |  |
|---|--|
|  | <p>In einem Whiteboard werden verschiedene Zielscheiben gemalt. Jede Zielscheibe stellt eine andere Frage oder Kategorie dar. Alle TN können sich nun mit je einem "Klebepunkt" (oder einem Symbol/einem gemalten Punkt) auf den Zielscheiben verorten. Je näher der Punkt in der Mitte ist, desto eher hat die Konferenz in dieser Kategorie "ins Schwarze getroffen". Optional können TN danach noch etwas dazu sagen.</p> |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Visuelle Zusammenfassung des Gruppengefühls</li> <li>• Alle können sich positionieren, muss nicht mit verbalem Feedback verbunden sein</li> </ul>   |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ca. 10 Minute</li> <li>• Unbegrenzt TN</li> <li>• Whiteboard sollte schon mit Zielscheiben vorbereitet sein</li> </ul>  |
|  | <p>Beispiele für Fragen/Kategorien:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zielsetzung</li> <li>• Zusammenarbeit</li> <li>• Zeitmanagement</li> <li>• Eingesetzte Methoden</li> </ul>  |



## 5-FINGER-FEEDBACK

|   |  |
|---|--|
|  | <p>Die 5 Finger einer Hand stehen hier für 5 Fragen und kann als Erinnerungshilfe eingesetzt werden.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Daumen: Das fand ich gut.</li><li>• Zeigefinger: Darauf möchte ich hinweisen.</li><li>• Mittelfinger: Das fand ich nicht gut.</li><li>• Ringfinger: Das nehme ich mit.</li><li>• Kleiner Finger: Das kam mir zu kurz.</li></ul> <p>Nach kurzer Bedenkzeit haben die TN die Möglichkeit anhand dieser Frage Rückmeldung zu geben</p> |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Einfache Eselsbrücke</li><li>• Gibt ein umfassendes Feedback</li><li>• Alle kommen zu Wort</li></ul>   |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Ca. 1-3 Minuten pro TN</li><li>• 3-16 TN</li><li>• Kann bei großen Gruppen auch in Kleingruppen in Breakout-Räumen durchgeführt werden</li></ul>   |

## NÜM

|   |   |
|---|---|
|  | <p>Die Buchstaben NÜM stehen für folgende Feedback-Satzanfänge:</p> <p>N - das hat mich nachdenklich gemacht</p> <p>Ü - das hat mich überrascht</p> <p>M – das fand ich merkwürdig (kann im Sinne von „komisch“, aber auch im Sinne von „etwas ist würdig es sich zu merken“ interpretiert werden)</p> <p>Nach kurzer Bedenkzeit haben die TN die Möglichkeit anhand dieser Anstöße Rückmeldung zu geben.</p> |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Einfache Eselsbrücke</li><li>• Regt zum Weiterdenken an</li><li>• Alle kommen zu Wort</li></ul>   |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Ca. 1-3 Minuten pro TN</li><li>• 3-16 TN</li><li>• Kann bei großen Gruppen auch in Kleingruppen in Breakout-Räumen durchgeführt werden</li></ul>  |



## STIMMUNGS-HINTERGRUND

|   |   |
|---|---|
|  | Alle suchen aus den Vorlagen des Video-Konferenz-Anbieters oder aus dem Internet ein Bild heraus, das ihrer aktuellen Stimmung entspricht und setzen es als Hintergrund für ihr Video ein. Kann noch mit einer Abschluss-Frage kombiniert werden. |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Kann wortwörtlich in andere Welten versetzen</li><li>• Visuelle Darstellung der Stimmung ist eine Abwechslung zum Reden</li></ul>   |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Ca. 3 Minuten zum Finden und Einstellen, pro TN ca. 1 Minute</li><li>• Unbegrenzt TN</li><li>• Achte auf Kontrast zwischen Gesicht und Hintergrund, sonst verschwindest du im Bild</li></ul>              |

PLATZ FÜR DEINE METHODE!

|   |  |
|---|--|
|    |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |



## 4. TEAM-CHALLENGES



### MOST LIKELY TO...

|   |  |
|---|--|
|  | <p>Übersetzt heißt der Spielname so viel wie: Wer würde am ehesten...? Das sollen die TN gegenseitig einschätzen. Die Gruppe sollte sich dafür schon ein bisschen kennen. Von allen TN wird ein Foto (gerne auch ein lustiges) oder der Name in ein Whiteboard eingetragen. Auf Fragen wie "Wer würde am ehesten den Haustürschlüssel vergessen?" stimmen alle TN im Whiteboard ab, indem sie einen Punkt auf dem Foto oder dem Namen der Person hinterlassen, auf die das ihrer Meinung nach am ehesten zutrifft. Je ungewöhnlicher die Fragen, desto lustiger.</p> |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Alle können gleichzeitig mitabstimmen</li><li>• Fördert das Gruppengefühl – wie gut kann man die anderen einschätzen?</li></ul>  |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Pro Frage ca. 1 Minute</li><li>• 4 – 20 TN</li><li>• Whiteboard mit Fotos oder Namen aller TN</li></ul>  |
|  | <p>Ideen für Fragen:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• zu spät zu kommen</li><li>• sich ein Haustier zuzulegen</li><li>• Bundeskanzler*in zu werden</li><li>• einen Podcast zu starten</li><li>• einen "TikTok Trend" starten</li><li>• Alhorn-Spielen zu lernen</li></ul>   |

### QUIZ

|   |   |
|---|---|
|  | <p>Über Websites wie Kahoot! oder Mentimeter kannst du ein eigenes Quiz mit Multiple-Choice-Fragen, freien Text-Antworten, Schätzfragen etc. erstellen. Über einen Zugangscode können die TN mitmachen. Das Quiz kann für einen inhaltlichen Einstieg, als Wissensabfrage, Rückblick, Feedback-Methode oder einfach zum Spaß eingesetzt werden.</p> |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Probiere unterschiedliche Antwortformate aus, um eine höhere Aktivierung zu erreichen</li><li>• Schiebe ein paar Scherzfragen ein, um die Stimmung aufzulockern</li></ul>   |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• 10 – 30 Minuten</li><li>• Unbegrenzt TN</li></ul>   |



## PUB QUIZ

|   |  |
|---|--|
|  | Bereite Quizfragen vor und teile die TN in Kleingruppen ein. Gib den Gruppen pro Frage ein paar Minuten Zeit in Breakout-Räumen um die Frage zu beantworten. Lasse die Lösungen sammeln und werte die Antworten am Ende aus.                                     |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Suche Fragen aus unterschiedlichen Kategorien aus, sodass verschiedene TN mit unterschiedlichem Wissen zum Gruppenerfolg beitragen können</li></ul>  |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• 10 – 60 Minuten</li><li>• Unbegrenzt TN (je mehr TN, desto größer die Kleingruppen)</li><li>• Videokonferenz-Tool mit Breakout-Räumen oder andere Möglichkeit, damit die Kleingruppen ungestört beraten können</li></ul> |

## ONLINE ESCAPE-ROOM

|   |   |
|---|---|
|    | Ein Escape-Room beinhaltet normalerweise ein Rätsel, das mithilfe von Hinweisen und viel gemeinsamen Grips und Kreativität gelöst werden muss. Meistens ist die Gruppe in dem Szenario in einen Raum eingeschlossen und versucht rauszukommen. Es gibt mittlerweile viele Anbieter, die das online anbieten. Entweder alle bekommen online einen eigenen Zugang, oder ihr teilt den Bildschirm mit Screensharing. |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Gemeinsames Problemlösen und kreatives um-die-Ecke-denken werden gefördert</li></ul>  |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• 10 – 60 Minuten</li><li>• 3-6 TN</li></ul>  |

## AMONG US

|   |   |
|---|---|
|  | Among Us kann mit vier bis zehn Personen am Smartphone (über eine App), Oder am PC gespielt werden. Die TN spielen eine Raumschiff-Crew, die mehrere sogenannte "Imposter" (Eindringlinge) entlarven muss, die sich auf das Raumschiff geschlichen haben und die Crew außer Gefecht setzt.<br>Mittels Abstimmungen werden Spieler*innen bestimmt, die sich verdächtig verhalten und aus dem Raumschiff geworfen werden. Für die Abstimmung ist es praktisch neben der Spiel-App noch über eine Videokonferenz zu kommunizieren. |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Ein wachsames Auge und eine gute Argumentationsstrategie sind hier wichtig</li></ul>  |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Pro Spiel ca. 5-10 Minuten</li><li>• 4-10 TN</li><li>• Spiel-App muss vorher runtergeladen werden</li></ul>   |



## BLACK STORIES

|  |   |
|--|---|
|  | Lies eine Black Story vor, Geschichten dafür findest du im Internet oder im gleichnamigen Spiel. Die TN müssen erraten, wie der beschriebene Mord abgelaufen ist. Dafür dürfen sie Fragen stellen, die mit Ja oder Nein beantwortet werden können. Damit alle einmal drankommen, könnt ihr als Regel festlegen, dass reihum jede*r nur eine Frage stellen darf. |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Alle müssen mitraten, damit die Wahrheit ans Tageslicht kommt</li> <li>• Beinhaltet sowohl eine Portion Grusel-Faktor als auch viel Spaß</li> </ul>  |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pro Story ca. 2-5 Minuten</li> <li>• 3-16 TN</li> </ul>  |

## GESELLSCHAFTSSPIELE ONLINE

|  |  |
|--|--|
|  | Viele bekannte Gesellschaftsspiele gibt es auch als online-Angebot, z.B. Codenames ( <a href="https://codenames.game/room/create">https://codenames.game/room/create</a> ), Werwölfe (Onlineplay.werwolongline.eu), etc. |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vielleicht gibt es ein Spiel, das alle bereits kennen. Dann könnt ihr direkt loslegen!</li> </ul>   |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• TN und Zeit je nach Spiel</li> </ul>  |

PLATZ FÜR DEINE METHODE!

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

